



UFFICIO DEL GIUDICE DI PACE DI POLLA

Piazza GERARDO RITORTO-84035 POLLA (SA)

Tel. e Fax 0975 391092

Al Consiglio dell'ordine degli Avvocati di Lagonegro

S e d e

Al Sig. Presidente del Tribunale di Lagonegro

S e d e

Prot. n° 50/23

Tenuto conto di quanto disposto dal Presidente del Tribunale di Lagonegro, in funzione di coordinatore dell'Ufficio del Giudice di Pace, con il decreto n° 65/2021 prot n. 4620/2021, che delinea ulteriori disposizioni sul numero di cause da trattare in ciascuna udienza del dibattimento civile:

Dispone

che il numero delle cause chiamate per udienza non deve superare di regola il limite (in genere trenta (30)), come concordato con i GdP nella riunione preparatoria alla formazione delle tabelle per il triennio 2021- 2023 tenutasi il 28.09.2021) oltre il quale diventa disorganizzata la gestione delle attività d'udienza.

Pertanto, i procedimenti qui di seguito elencati relativi all'udienza del 20 Gennaio 2023 saranno rinviati al 24 Marzo 2023.

- | | |
|--|----------|
| 1. Avv. DI SARLO Donatella (per la parte): | RG 14/23 |
| 2. Avv. DI SARLO Donatella (per la parte): | RG 15/23 |
| 3. Avv. D'AMATO Enrico (per la parte): | RG 16/23 |
| 4. Avv. VENOSA Nicola (per la parte): | RG 19/23 |
| 5. Avv. CASTELLUCCI Giovanni (per la parte): | RG 20/23 |
| 6. Avv. VENOSA Nicola (per la parte): | RG 21/23 |
| 7. Avv. DI GERONIMO Maria Grazia (per la parte): | RG 22/23 |
| 8. Avv. COZZA Vincenzo Antonio (per la parte): | RG 24/23 |
| 9. Avv. MASTROLIA Romano (per la parte): | RG 25/23 |
| 10. Avv. IPPOLITO Sebastiano (per la parte): | RG 28/23 |
| 11. Avv. SALIMBENE Lucia (per la parte): | RG 29/23 |

- | | |
|---|----------|
| 12. Avv. COZZA Vincenzo Antonio (per la parte): | RG 32/23 |
| 13. Avv. COZZA Vincenzo Antonio (per la parte): | RG 33/23 |
| 14. Avv. COZZA Vincenzo Antonio (per la parte): | RG 34/23 |
| 15. Avv. TREZZA Massimiliano (per la parte): | RG 35/23 |
| 16. Avv. VERTULLO Silvio (per la parte): | RG 36/23 |

Polla lì 20 Gennaio 2023

Il Giudice di Pace

Dott. Pasquale Dentice

